

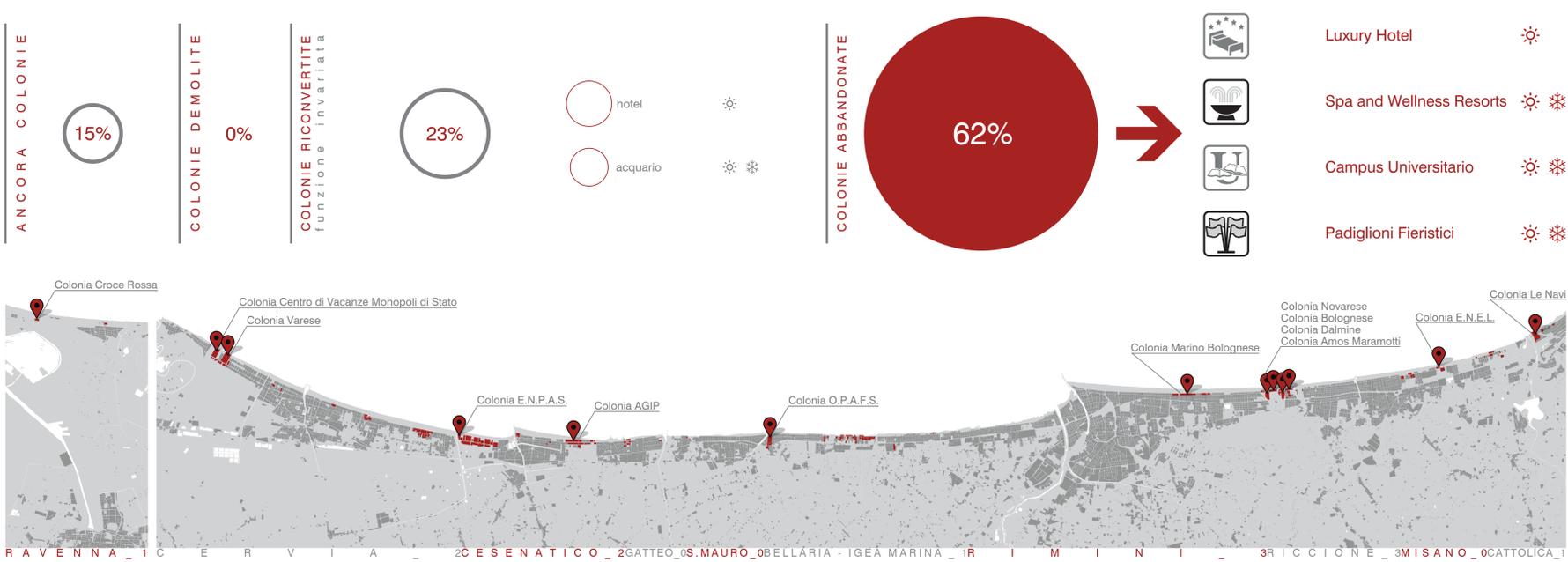
COLONIE LANDMARK



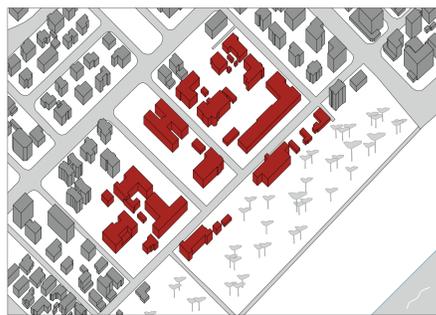
Queste colonie si configurano come immensi e significativi oggetti architettonici, dei fuori scala che si pongono come dei segni territoriali riconoscibili a distanza. Nonostante il loro ruolo scenico all'interno del paesaggio costiero, non riescono a scampare al destino del degrado e dell'abbandono e il più delle volte diventano dei meri involucri inerti. L'incuria che si protrae da anni ha inghiottito questi luoghi, oggi coperti da rovi e vegetazione incolta, e li ha resi rifugio per i senzatetto. Sono la categoria che più delle altre presenta un alto valore di testimonianza storica.

COLONIE RICONVERTITE: considerato il loro funzionamento, di talune anche per tutto il corso dell'anno, verranno mantenute le funzioni già insediate.

COLONIE ABBANDONATE: analizzato il costante aumento di presenze turistiche su tutta la riviera, questa categoria d'intervento si pone principalmente come risposta ad una domanda di turismo d'élite e si prevede la realizzazione di una serie di strutture alberghiere di lusso come **Hotels a 5 o più stelle, centri conferenze, Luxury Hotel e Yacht Club.** Altre possibili funzioni da insediare in queste strutture sono centri per la cura del corpo, come **Spa and Wellness Resort.** Considerata inoltre la grande volumetria di questi spazi è possibile ubicare delle attività che si relazionano con il polo fieristico riminese e dei poli universitari limitofri.



CITTÀ DI COLONIE



Concentrate in vari comuni, si configurano come cittadelle a se stanti rispetto all'intorno urbano. Il progressivo e continuo calo d'affluenza ha portato negli ultimi anni allo stato di abbandono di buona parte degli edifici. Il rischio di tale trend negativo è di trasformare questi ammassi edificati in città fantasma affacciate sul mare. Queste meta-città si configurano come lotti interclusi adiacenti ma non comunicanti e questo frazionamento accentua la scarsità di qualità architettonica. Le Città di Colonie sono una risorsa urbana e ambientale dalle grandissime potenzialità ancora inesprese.

COLONIE RICONVERTITE: considerato il loro funzionamento durante tutto il corso dell'anno, in molti casi come istituti per l'istruzione, vengono mantenute le funzioni insediate.

COLONIE ABBANDONATE: considerato il movimento turistico e il costante aumento della presenza di bambini si dovranno predisporre delle **colonie-poli sportivi**, con annessi parchi attrezzati. Per quanto riguarda la presenza di nuclei familiari e anziani si dovrà predisporre servizi come **strutture alberghiere, extra-alberghiere, case per ferie e residenze.** Per incentivare l'attrattiva di queste aree è consigliabile predisporre **luoghi del divertimento**, soprattutto alternativo, come corsi di sopravvivenza o sport estremi. I residenti potranno sfruttare queste zone grazie alla presenza di **istituti scolastici** relativi soprattutto alla prima infanzia.



COLONIE PUNTUALI



Poste all'interno del tessuto edilizio dedicato per lo più ad alberghi e condomini, si presentano come edifici isolati adibiti a colonia. A livello tipologico non si differenziano troppo dalle strutture alberghiere pur conservando gli elementi della vita comunitaria propria delle colonie. Costruite cercando di interpretare una domanda del mercato turistico ora cambiata, si trovano in esubero rispetto alle attuali esigenze di ricettività.

COLONIE RICONVERTITE: considerato il loro funzionamento durante tutto il corso dell'anno, in molti casi come istituti per l'istruzione, vengono mantenute le funzioni insediate.

COLONIE ABBANDONATE: preso atto che la presente categoria d'intervento si distingue per una collocazione all'interno di un tessuto misto residenziale e turistico e tenuto conto dell'isolamento rispetto ad altre colonie estive, si ritiene opportuna una trasformazione funzionale prevalente in **residenze e strutture alberghiere.** Le presenti strutture non si prestano ad un ripristino alla funzione originaria di colonia a causa delle aree in cui sono inserite, che meno di altre si prestano alla predisposizione di spazi esterni per il gioco e il divertimento.

