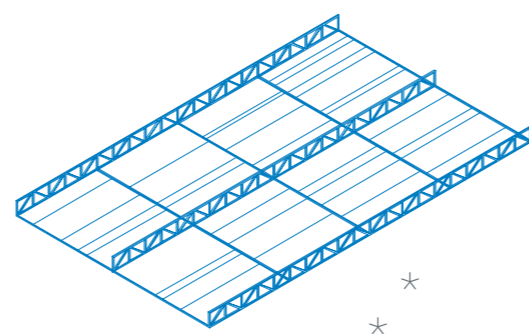


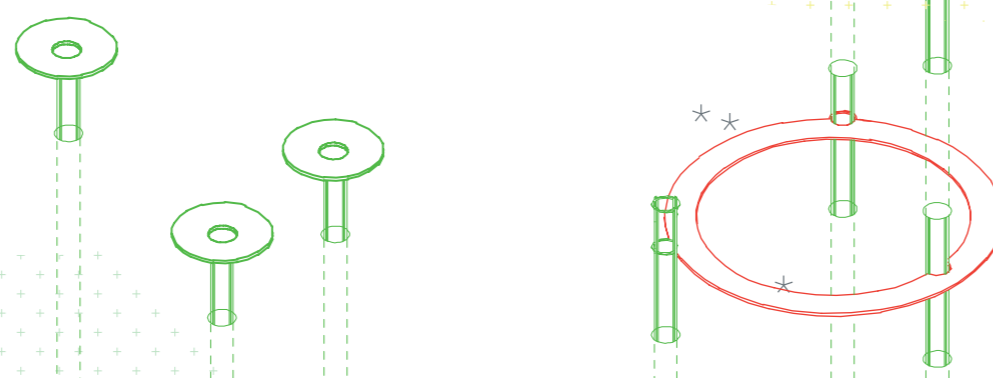
TRAVI ESPOSITIVE

Grandi travi che attraversano la grande campata centrale, attrezzate a capace di ospitare oggetti appesi.



PANORAMICI

Piccole piattaforme da dove osservare quello che succede al di sotto.



PIATTAFORME

Piattaforme di varia e forma dimensione permettono di muoversi tra le varie architetture

GIARDINI SOSPESI

Molteplici vasi posti lungo la griglia danno vita a paesaggi che mutano con le stagioni.

Che crescono e invadono, dando vita a nuovi spazi definiti da colori e profumi

colori e profumi

GRIGLIE

Maglia leggera dotata di ugelli nebulizzanti, capace di creare ambienti effimeri dove perdersi

ritrovarsi

rinfrescarsi

perdersi

soffiare

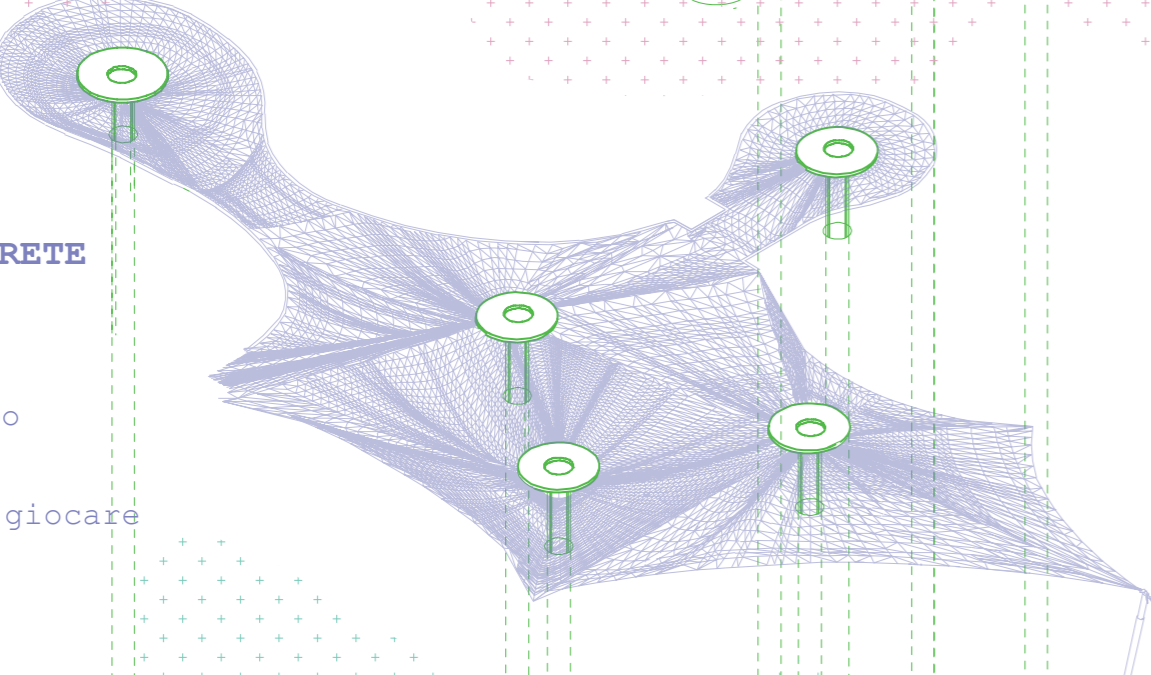
soffiare

LA GRANDE RETE

immaginare

perdere tempo

giocare

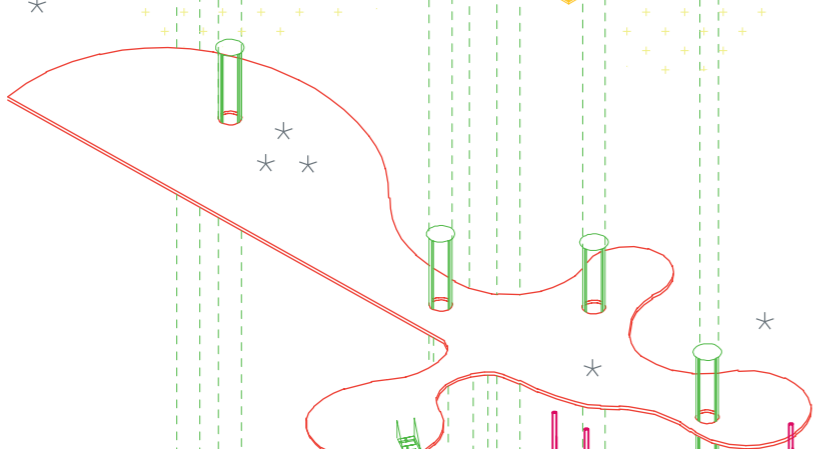


ELEVATORI

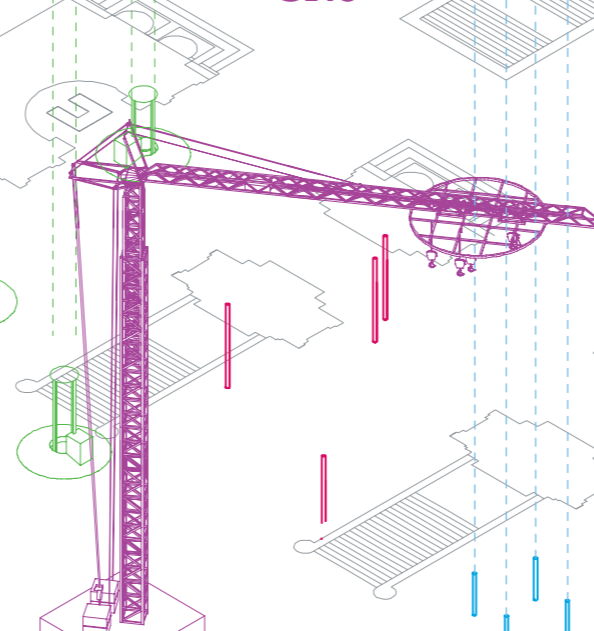
Meccanismi di movimentazione verticale permettono di entrare e uscire da ambienti, avvicinarsi o allontanarsi, immergersi o scappare

SISTEMI OGGETTUALI

Oggetti di varia natura liberi di essere spostati, ricollocati, assemblati in nuove configurazioni o messi da parte quando non servono



GRU



STANZE

Spazi da occupare temporaneamente per

- Incontrare
- mangiare
- studiare
- conoscere
- sperimentare
- ballare
- cucinare
- dormire
- riposare
- esporre
- esibirsi
- nascondersi
- cantare
- raccontare

TOTEM

Colonnine di energia pronta all'uso

ELEVATORI // PIATTAFORME // GRU // GRIGLIA // LA GRANDE RETE// TRAVI ESPOSITIVE // I TOTEM // LE STANZE // GIARDINI SOSPESI // SISTEMI OGGETTUALI

