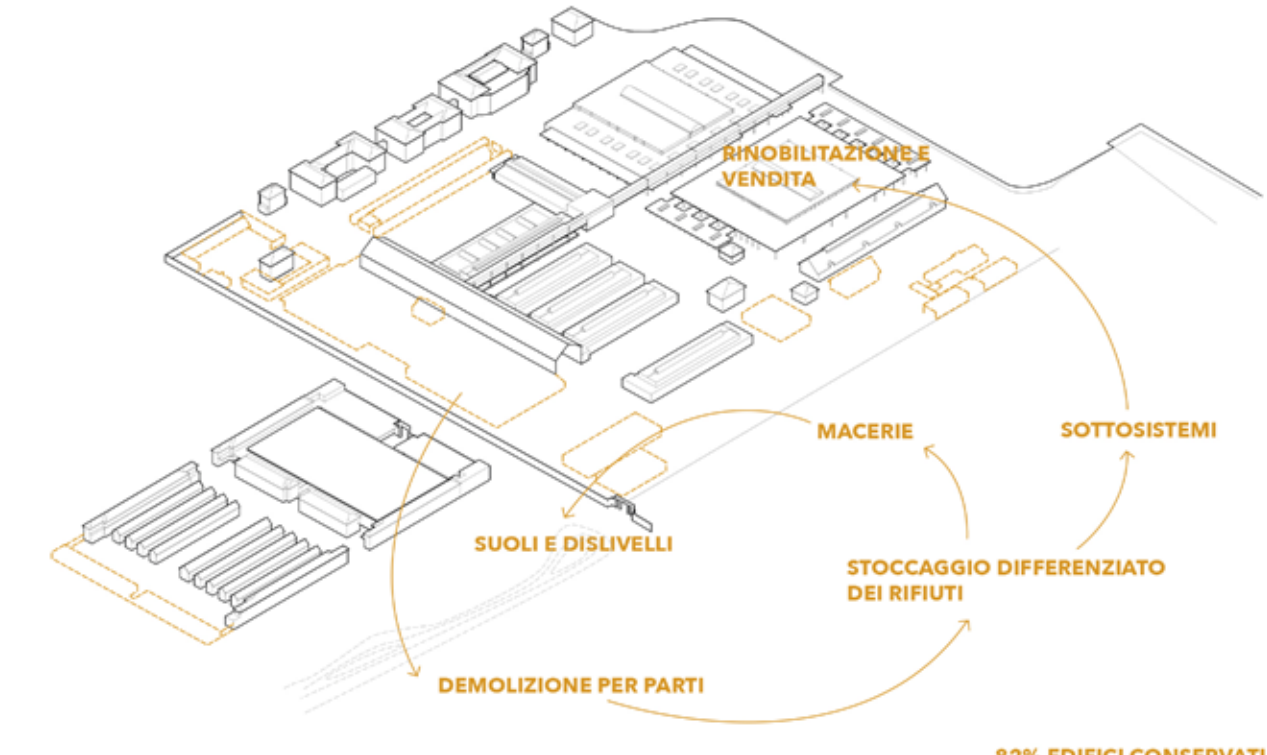


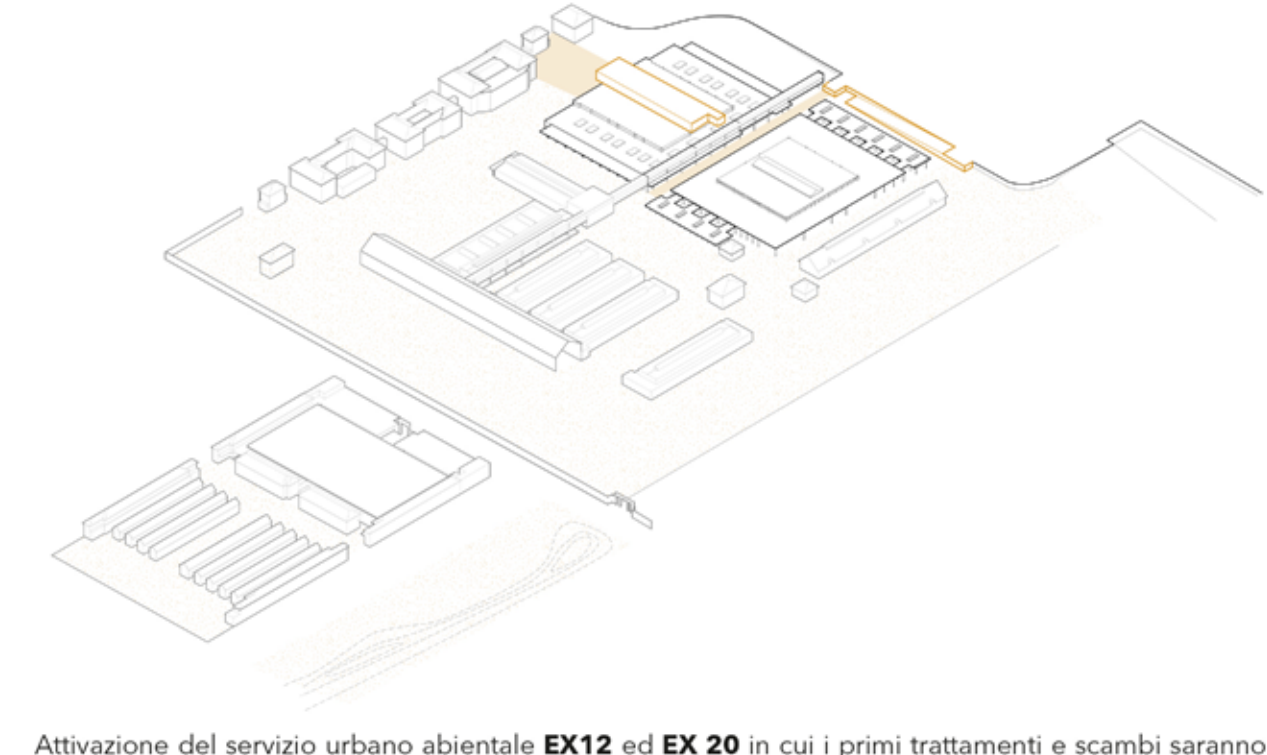
Sviluppo temporale dell'intervento

T1 DEMOLIZIONI DEI FABBRICATI E SMANTELLAMENTO DEI SUOLI



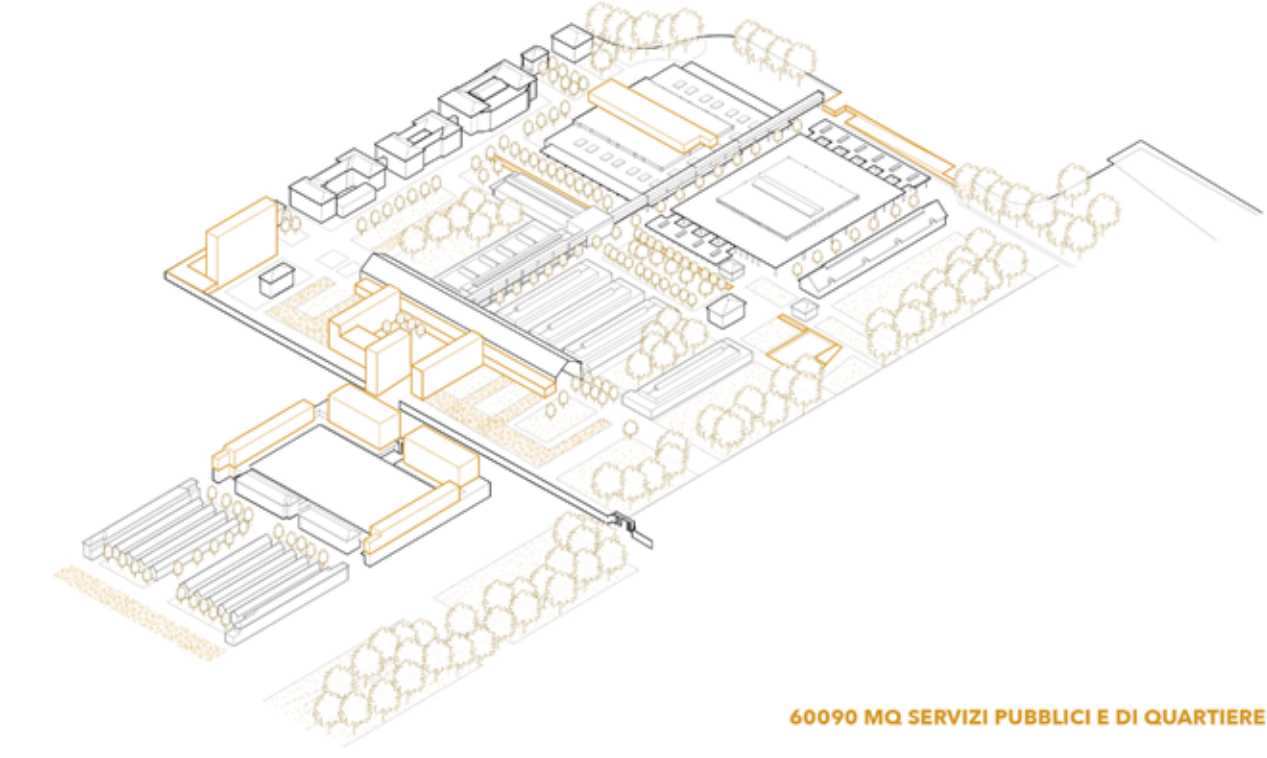
Demolizione degli edifici selezionati e lo smantellamento dei suoli. Stoccaggio direttamente in sito dei rifiuti prodotti, suddivisi per tipologia e modalità di smaltimento, utilizzando i grandi capannoni esistenti per lo stoccaggio di quei sottosistemi riutilizzabili per futuri usi. Macerie e inerti saranno frantumati direttamente sul luogo grazie ad un impianto mobile di frantumazione, per essere poi riciclati nei suoli consoi e formare il dislivello presente nel parco.

T2 ATTIVAZIONE DEL SERVIZIO URBANO AMBIENTALE



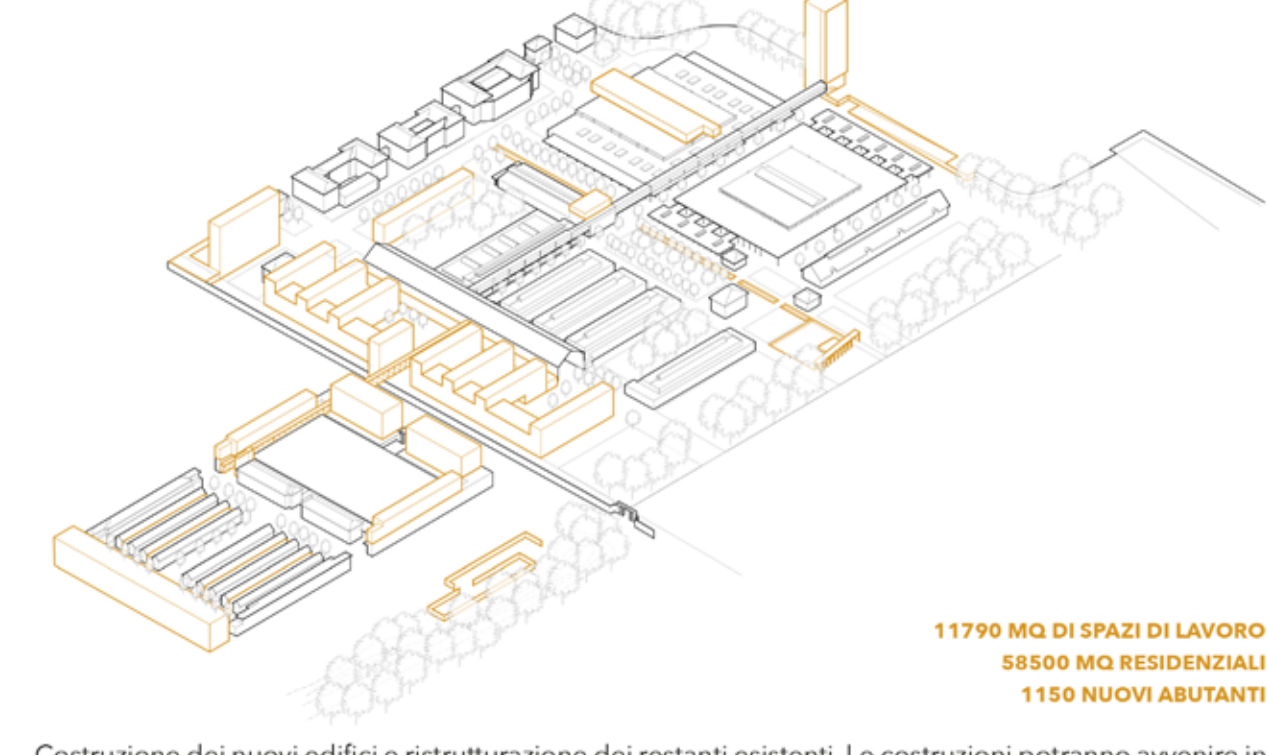
Attivazione del servizio urbano ambientale EX12 ed EX 20 in cui i primi trattamenti e scambi saranno rivolti ai materiali derivanti dalle demolizioni. Anche la connessione Nord Sud inizia ad essere attiva per il primo tratto aprendo la nuova direzione di passaggio. Durante questa fase intermedia i suoli del resto del lotto verranno bonificati attraverso coltivazioni.

T3 ATTIVAZIONE ATTIVAZIONE DELL'ASSE CENTRALE E SERVIZI



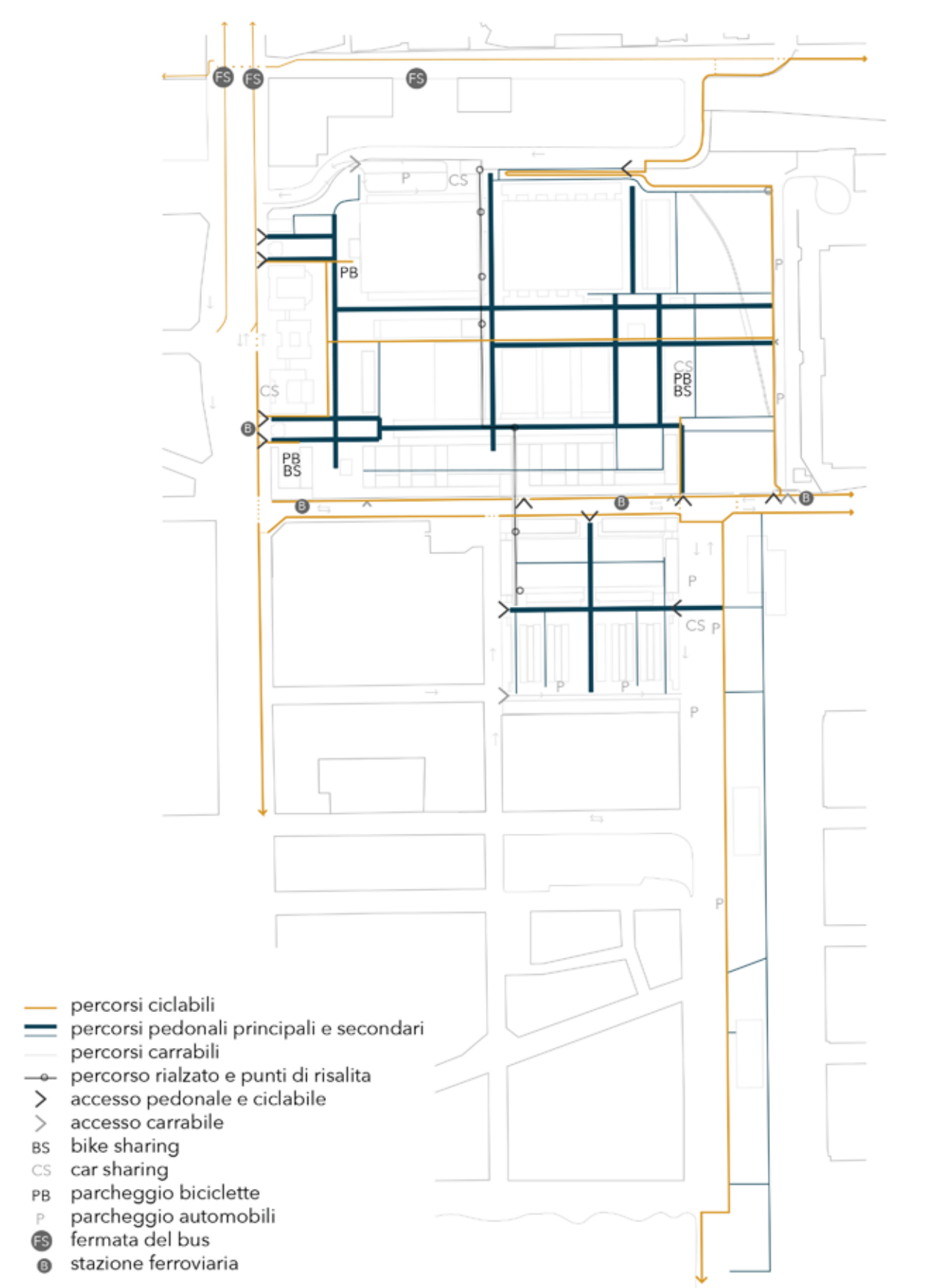
Attivazione degli assi principali e costruzione delle abitazioni sull'asse centrale e per le categorie sensibili. Il quartiere mostrerà l'impronta dei futuri edifici costruiti, lasciati ancora a verde, e degli spazi pubblici, completando gli assi principali e lasciando con pavimentazione provvisoria gli altri. Tutta l'area sarà percorribile ed utilizzabile per usi spontanei dagli abitanti.

T4 COSTRUZIONE PER FASI DEGLI EDIFICI



Costruzione dei nuovi edifici e ristrutturazione dei restanti esistenti. Le costruzioni potranno avvenire in maniera graduale e sparsa, in quanto la struttura fissata permette una suddivisione in lotti del sistema delle residenze per l'assegnazione a diversi progettisti e costruttori, permettendo, fino al completamento, di poter continuare ad utilizzare gli spazi del quartiere non edificati e quelli già attivi.

PERCORSI E MOBILITÀ



SEZIONE AA'



SEZIONE BB'



SEZIONE CC'

